

Moderne Physik für Informatiker

Vorlesung: PD. Dr. S. Gieseke – Übung: Dr. M. Sekulla

Übungsblatt 9

Besprechung: Di, 27.06.2015

Aufgabe 21: Drehmoment

Gegeben ist das Drehimpuls $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$ eines Massepunktes m , mit dem Ortsvektor \vec{r} und Impuls \vec{p} .

- (a) Berechnen Sie die Poisson Klammern der kartesischen Komponenten des Drehimpulses und des Impulses

$$\{L_i, p_j\}, \text{ für } i = x, y, z \text{ und } j = x, y, z.$$

- (b) Berechnen Sie nun Poisson Klammern der kartesischen Komponenten des Drehimpulses

$$\{L_i, L_j\}, \text{ für } i = x, y, z \text{ und } j = x, y, z.$$

- (c) Der Casimiroperator \vec{L}^2 ist wie folgt definiert:

$$\vec{L}^2 = L_x^2 + L_y^2 + L_z^2.$$

Berechnen Sie die Poisson Klammern

$$\{\vec{L}^2, L_i\}, \text{ für } i = x, y, z.$$

Hinweis: Verwenden Sie die Produktregel $\{fg, h\} = f\{g, h\} + \{f, h\}g$.

Aufgabe 22: Matrix- vs Index-Schreibweise

In der speziellen und der allgemeinen Relativitätstheorie ist es üblich die Einsteinsche Summenkonvention, d.h. über doppelt vorkommende Indizes wird summiert, und die Vierervektor Schreibweise zu verwenden. Ein kontravarianter Vierer-Vektor (Index oben) ist dabei gegeben durch

$$x^\mu = (ct, x, y, z).$$

Ein kovarianter Vierer-Vektor (Index unten) kann mittels der Minkowski-Metrik $g_{\mu\nu}$ aus dem kontravarianten Vierer-Vektor bestimmt werden

$$x_\mu = g_{\mu\nu}x^\nu = (ct, -x, -y, -z),$$

$$g_{\mu\nu} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad (g_{\mu\nu})^{-1} = g^{\mu\nu}.$$

Das Skalarprodukt ist damit gegeben durch

$$x_\mu x^\mu = \sum_{\mu=0}^3 x_\mu x^\mu = \sum_{\mu,\nu=0}^3 x^\mu x^\nu g_{\mu\nu}.$$

Die Lorentztransformation eines kontravarianten Vierervektor ist gegeben durch

$$x'^\mu = \Lambda^\mu_\nu x^\nu,$$

$$\Lambda^\mu_\nu = \begin{pmatrix} \gamma & -\gamma \vec{\beta}^T \\ -\gamma \vec{\beta} & \mathbb{1} + (\gamma - 1) \frac{\vec{\beta} \vec{\beta}^T}{\beta^2} \end{pmatrix},$$

mit $\vec{\beta} = \frac{\vec{v}}{c} = (\beta_x, \beta_y, \beta_z)^T$. Ein allgemeiner Lorentztensor transformiert sich dann wie folgt

$$T^{\nu_1 \nu_2 \dots \nu_k}_{\mu_1 \mu_2 \dots \mu_n} = \Lambda_{\mu_1}^{\alpha_1} \Lambda_{\mu_2}^{\alpha_2} \dots \Lambda_{\mu_n}^{\alpha_n} \Lambda_{\nu_1}^{\beta_1} \Lambda_{\nu_2}^{\beta_2} \dots \Lambda_{\nu_k}^{\beta_k} T^{\beta_1 \beta_2 \dots \beta_k}_{\alpha_1 \alpha_2 \dots \alpha_n}$$

Durch die Forderung, dass das Skalarprodukt unter Lorentztransformationen invariant bleiben soll, muss der metrische Tensor invariant unter Lorentztransformationen sein:

$$g_{\mu\nu} = \Lambda^\alpha_\mu g_{\alpha\beta} \Lambda^\beta_\nu.$$

In den folgenden Teilaufgaben stellt $F^{\mu\nu}$ einen Tensor 2ter Stufe dar.

- (a) Verwenden Sie zunächst die Matrixschreibweise für einen Boost in x-Richtung mit

$$\vec{\beta} = (\beta, 0, 0)^T.$$

- (i) Überprüfen Sie zunächst, dass die inverse Lorentztransformation gegeben ist durch

$$(\Lambda^{-1})^\mu_\nu = \begin{pmatrix} \gamma & \gamma\beta & 0 & 0 \\ \gamma\beta & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}. \quad (1)$$

- (ii) Zeigen Sie, dass folgende Relation gilt

$$\Lambda_\nu^\mu = g_{\nu\beta} \Lambda^\beta_\alpha g^{\mu\alpha} = (\Lambda^{-1})^\mu_\nu.$$

- (iii) Berechnen Sie die Transformation von x^μ explizit.
 (iv) Wie transformiert sich x_μ ?
 (v) Zeigen Sie explizit, dass $x_\mu x^\mu$ invariant unter Lorentztransformationen ist.

- (b) Verwenden Sie zunächst die Index-Schreibweise.

- (i) Zeigen Sie explizit, dass $x_\mu x^\mu$ invariant unter Lorentztransformationen ist.
 (ii) Zeigen Sie explizit, dass $F_{\mu\nu} F^{\mu\nu}$ invariant unter Lorentztransformationen ist.
 (iii) Zeigen Sie, mit Hilfe von $(\Lambda^{-1})^\mu_\nu = \Lambda_\nu^\mu$ und $g_{\alpha\mu} g^{\mu\beta} = \delta_\alpha^\beta$, dass $(\Lambda^{-1})^\mu_\nu \Lambda^\nu_\sigma = \delta^\mu_\sigma$ gilt.