

# Moderne Physik für Informatiker

Vorlesung: PD Dr. Stefan Gieseke – Übung: Dr. Matthias Kerner

---

## Übungsblatt 1

Besprechung: Di.23.04.2024

---

*Es besteht keine Pflicht zur Abgabe der Übungsblätter. Zur Vorbereitung auf die Klausur wird die Bearbeitung der Übungsblätter dringend empfohlen. Die erste Übung findet am Dienstag, den 23.4.24 statt.*

### Aufgabe 1: Differenzieren

Bestimmen Sie die Ableitungen der Funktionen,  $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto f(x)$ , nach  $x$ :

1.  $f(x) = \ln(1 - x^2)$
2.  $f(x) = e^{x^2}$
3.  $f(x) = x^x$
4.  $f(x) = (5 - 2x + x^2)^{1/3}$

### Aufgabe 2: Taylor-Entwicklung

Die Taylor-Entwicklung ist ein sehr hilfreiches Werkzeug, um komplizierte Funktionen in eine einfache Polynomreihe zu entwickeln, die in einer Umgebung um die Entwicklungsstelle  $x_0$  die Funktion approximiert. Dabei lautet die Vorschrift für die  $n$ -te Ordnung um die Entwicklungsstelle  $x_0$  der Funktion  $f(x)$ :

$$f(x) = \sum_{k=0}^n \frac{1}{k!} \left. \frac{d^k f(x)}{dx^k} \right|_{x=x_0} (x - x_0)^k + \mathcal{O}(x^n),$$

wobei  $\mathcal{O}(x^n)$  das Restglied der Entwicklung angibt. Bestimmen Sie die Taylorreihen bis zur fünften Ordnung ( $k = 5$ ) um  $x_0 = 0$  der folgenden Funktionen:

1.  $f(x) = e^x$
2.  $f(x) = \sin(x)$
3.  $f(x) = \cos(x)$

Zeigen Sie unter Benutzung der Taylorentwicklungen, dass gilt:

$$e^{ix} = \cos(x) + i \sin x ,$$

wobei  $i$  die imaginäre Einheit definiert durch  $i^2 = -1$  ist.

### Aufgabe 3: Galilei-Transformation

Die Galilei-Transformationen  $(x, t) \rightarrow (x', t')$  sind in einer Raumdimension definiert durch

$$x' = x + vt \quad \text{und} \quad t' = t ,$$

wobei  $v$  die relative Geschwindigkeit der beiden Inertialsysteme ist. Zeigen Sie, dass zwei hintereinander angewandte Galilei-Transformationen  $(x, t) \xrightarrow{v_1} (x', t') \xrightarrow{v_2} (x'', t'')$  ebenfalls einer Galilei-Transformation mit einer Geschwindigkeit  $v_{\text{new}}$  entsprechen. Wie hängt  $v_{\text{new}}$  von  $v_1$  und  $v_2$  ab?

#### Aufgabe 4: Bahnkurven in zwei und 3 Dimensionen

Die Bewegung eines Körpers/Teilchens im Raum als Funktion der Zeit  $t$  lässt sich durch eine Bahnkurve  $\vec{r}(t)$  darstellen. Die Geschwindigkeit und Beschleunigung lassen sich als Ableitungen nach der Zeit ermitteln. Wir betrachten drei einfache Beispiele.

1. Eine Raumkurve werde durch die Parameterdarstellung:

$$\vec{r}(t) = (a \cos \omega t, b \sin \omega t)$$

mit  $a, b > 0$  beschrieben. Skizzieren Sie die Kurve  $\vec{r}(t)$ .

2. Eine Bahnkurve werde beschrieben durch die Parameterdarstellung:

$$\vec{r}(t) = (a \cos \omega t, a \sin \omega t, ct), \quad \text{mit } a, c > 0$$

- (a) Skizzieren Sie die Bahnkurve  $\vec{r}(t)$  als Funktion des eindimensionalen Parameters  $t$ .
  - (b) Wie groß ist der Abstand  $h = z_2 - z_1$  zweier in  $z$ -Richtung direkt über einanderliegender Punkte  $(a, 0, z_1)$  und  $(a, 0, z_2)$ , wobei  $z_2 > z_1$ ?
3. Es sei nun der Ortsvektor  $\vec{r}(t)$  eines Teilchens auf einer Kreisbahn mit konstanter Winkelgeschwindigkeit  $\omega$  gegeben durch:

$$\vec{r}(t) = (r \cos \omega t, r \sin \omega t, 0)$$

- (a) Berechnen Sie den Geschwindigkeitsvektor  $\vec{v}(t) = \dot{\vec{r}}(t)$  und den Beschleunigungsvektor  $\vec{a} = \ddot{\vec{r}}(t) = \ddot{\vec{r}}(t)$ .
- (b) Skizzieren Sie die Kreisbahn des Teilchens und diskutieren Sie, in welche Richtung  $\vec{r}(t)$ ,  $\vec{v}(t)$  und  $\vec{a}(t)$  relativ zum Bahnverlauf zeigen.
- (c) Nehmen Sie nun an, das Teilchen sei ein Satellit der Masse  $m_s$  und umkreise die Erde mit Masse  $m_E$  in einer Entfernung  $r_s$ . Berechnen Sie dessen Geschwindigkeit  $v = |\vec{v}|$ , wobei für die Gravitationskraft gilt  $\vec{F}(\vec{r}) = -\gamma m_s M_E \vec{r}/r^3$  und  $\gamma$  die Newton'sche Gravitationskonstante bezeichnet. *Hinweis:* Lex secunda.