

Übungsbetreuung: Stefan Liebler (stefan.liebler@kit.edu) (Raum: 12/03)  
Beratungstutorium: Max Stadelmaier (maximilian.stadelmaier@student.kit.edu) (Raum: 12/12)

### Aufgabe 1: Differentiation - Fall mit Luftwiderstand

**4P**

Wird beim freien Fall der Luftwiderstand in Form einer dem Quadrat der Fallgeschwindigkeit  $v$  proportionalen Reibungskraft  $kv^2$  berücksichtigt, so erhält man die folgende funktionale Abhängigkeit der Fallgeschwindigkeit  $v$  vom Fallweg  $s$ :

$$v(s) = \sqrt{\frac{mg}{k} \left(1 - e^{-\frac{2ks}{m}}\right)} \quad \text{mit } s \geq 0.$$

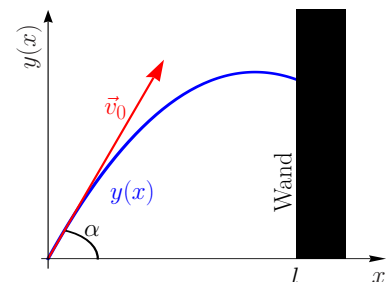
Hierbei bezeichnet  $m$  die Masse des fallenden Körpers,  $g$  die Erdbeschleunigung an der Erdoberfläche, und  $k$  sei ein Reibungskoeffizient.

- (a) **2P** Aufgrund der Abhängigkeit  $s(t)$ , also dem Zusammenhang zwischen Weg  $s$  und Zeit  $t$ , lässt sich die obige Funktion auch als Funktion von der Zeit  $t$  in der Form  $v(s(t))$  darstellen. Zeigen Sie für die Beschleunigung  $a(t) = \frac{dv}{dt}$  dann die Beziehung  $a(s) = v \frac{dv}{ds}$ .  
*Hinweis:* Nutzen Sie die Kettenregel.
- (b) **2P** Berechnen Sie nun  $\frac{dv}{ds}$ , und bestimmen Sie so  $a(s)$ . Fertigen Sie eine Skizze der Ortsabhängigkeit  $a(s)$  an.

### Aufgabe 2: Differentiation - Wasserstrahl

**5P**

Bei einer Feuerwehrrübung kommt eine Wasserspritze zum Einsatz, aus welcher der Wasserstrahl mit fester Anfangsgeschwindigkeit  $v_0 = |\vec{v}_0|$  austritt. Ziel der Aufgabe ist es, den Winkel  $\alpha$  zwischen Boden und Wasserspritze so zu bestimmen, dass eine Wand in der Entfernung  $l$  möglichst weit oben getroffen wird. Dazu wähle man ein kartesisches Koordinatensystem, in welchem der Wasserstrahl bei  $(0, 0)$  gemäß der Abbildung austritt.



- (a) **1P** In  $x$ -Richtung bewegt sich der Wasserstrahl mit konstanter Geschwindigkeit, in  $y$ -Richtung kommt zusätzlich der freie Fall hinzu, so dass gilt:

$$x(t) = v_0 \cos(\alpha)t, \quad y(t) = v_0 \sin(\alpha)t - \frac{1}{2}gt^2$$

Stellen Sie den Zusammenhang  $y(x)$  auf, indem Sie die Zeitabhängigkeit  $t$  eliminieren. Es ergibt sich eine Parabel (Wurfparabel) als Bahnkurve.

- (b) **2P** Berechnen Sie nun die Höhe  $h = y(l)$  bei der Wand, und fassen Sie  $h$  als Funktion des Winkels  $\alpha$  auf, also  $h(\alpha)$ . Es gilt nun das Maximum der Funktion  $h(\alpha)$  zu bestimmen.

Berechnen Sie hierzu die Ableitung  $h'(\alpha) = \frac{dh(\alpha)}{d\alpha}$  bezüglich des Winkels  $\alpha$ , für die Sie erhalten sollten:

$$h'(\alpha) = \frac{l v_0^2 \cos(\alpha) - gl \sin(\alpha)}{v_0^2 \cos^3(\alpha)}.$$

- (c) 2P Bestimmen Sie den Winkel  $\alpha_0$ , für den die Höhe  $h(\alpha)$  maximal wird, und zeigen Sie  $h_{max} = h(\alpha_0) = \frac{v_0^4 - g^2 l^2}{2g v_0^2}$ . Geben Sie für  $g = 9,81 \frac{m}{s^2}$ ,  $l = 15m$  und  $v_0 = 20 \frac{m}{s}$  die Größen  $\alpha_0$  und  $h_{max}$  an.

### Aufgabe 3: Differentiation - Taylorentwicklung

6P

Die Taylorentwicklung einer Funktion ist ein wichtiges Hilfsmittel in der Physik. Wir beschränken uns in dieser Aufgabe auf Funktionen  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ . Dabei wird eine Funktion  $f$  um einen  $x$ -Wert  $x_0$  durch ein Polynom approximiert. Dazu sei  $f$  bei  $x = x_0$   $n$ -mal differenzierbar und  $f^{(k)}(x_0)$  sei die  $k$ -te Ableitung von  $f$  bei  $x = x_0$ , insbesondere schreiben wir  $f^{(0)}(x_0) = f(x_0)$ . Für  $x \approx x_0$  ist dann

$$f(x) \approx \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!} (x - x_0)^k.$$

Ist  $f$  bei  $x_0$  unendlich oft differenzierbar, können wir  $n \rightarrow \infty$  gehen lassen. Dies ergibt eine Taylorreihe. Für (viele, genauer analytische) Funktionen gilt die vorherige Relation dann exakt für alle  $x$ , für die die unendliche Summe auf der rechten Seite konvergiert. Bestimmen Sie für nachfolgende Funktionen die  $n$ -te Ableitung ( $n \in \mathbb{N}$  beliebig), und geben Sie die Taylorreihe für  $x_0 = 0$  an. Für welche Werte von  $x$  konvergieren die Taylorreihen? (Die letzte Frage wird nicht bewertet.)

- (a) 2P  $f(x) = e^x$ .
- (b) 2P  $f(x) = \sin x$ .
- (c) 2P  $f(x) = \frac{1}{1-x}$ .

### Aufgabe 4: Vektoren - Levi-Civita-Symbol

5P

In kartesischen Koordinaten ist das Skalarprodukt zweier dreidimensionaler Vektoren  $\vec{a}$  und  $\vec{b}$  durch  $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_i b_i$  gegeben. Hierbei wird die Einsteinsche Summenkonvention verwendet, d.h. über doppelt auftretende Indizes  $i \in \{1, 2, 3\}$  wird summiert. Das Vektorprodukt  $\vec{a} \times \vec{b}$  hat folgende Komponenten  $(\vec{a} \times \vec{b})_i = \epsilon_{ijk} a_j b_k$ . Hierbei kommt das total antisymmetrische Levi-Civita-Symbol  $\epsilon_{ijk}$  mit  $i, j, k \in \{1, 2, 3\}$  zur Anwendung, für welches gilt  $\epsilon_{ijk} = -\epsilon_{jik} = -\epsilon_{ikj} = -\epsilon_{kji}$  mit  $\epsilon_{123} = +1$ .

- (a) 3P Zeigen Sie, dass  $\epsilon_{ijk} \epsilon_{ilm} = \delta_{jl} \delta_{km} - \delta_{jm} \delta_{kl}$  gilt. Hierbei ist das Kronecker-Symbol definiert durch  $\delta_{ij} = 1$  für  $i = j$  und 0 für  $i \neq j$ .
- (b) 1P Beweisen Sie unter Verwendung von  $\epsilon_{ijk}$  die Beziehung  $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{a}) = \vec{c} \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$ .
- (c) 1P Beweisen Sie unter Verwendung von  $\epsilon_{ijk}$  die BAC-CAB-Regel  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{b}(\vec{a} \cdot \vec{c}) - \vec{c}(\vec{a} \cdot \vec{b})$ .