

Übungsbetreuung: Stefan Liebler (stefan.liebler@kit.edu) (Raum: 12/03)
Beratungstutorium: Max Stadelmaier (maximilian.stadelmaier@student.kit.edu) (Raum: 12/12)

Aufgabe 1: Bahnkurve - Achterbahn

8P

Inspiziert durch Ihren Besuch auf der 'Mess und Ihre Abneigung gegenüber Karussells steigen Sie ins Achterbahngeschäft ein. Der Antrieb der Achterbahn wird so gesteuert, dass sich folgende Bewegung ergibt: Zu den Zeiten $t = 0$ und $t = T$ befindet sich der Wagen im Ursprung des Koordinatensystems und bewege sich mit der Geschwindigkeit v_0 in x -Richtung. Der Betrag der Beschleunigung $|\vec{a}| = a_0$ sei konstant. Während des ersten und letzten Viertels einer Fahrt der Periodendauer T betrage die vertikale Komponente der Beschleunigung a_v nach oben, dazwischen erfolge eine ebensolche Beschleunigung nach unten. Die Richtung des horizontalen Anteils \vec{a}_h der Beschleunigung bilde mit der y -Achse in der ersten Hälfte der Periodendauer einen Winkel $\varphi(t) = 4\pi t/T$. Die x -Komponente der Beschleunigung hat damit die Periode $T/2$ und sei negativ für $0 < t < T/4$. Zur Zeit $t = t' + T/2$ hat die y -Komponente das umgekehrte Vorzeichen wie zur Zeit t' .

- 2P** Geben Sie den Vektor der Beschleunigung $\vec{a}(t)$ an. Verwenden Sie a_v, a_h und T als Parameter. Nutzen Sie $\omega = 4\pi/T$ im Argument der trigonometrischen Funktionen.
- 2P** Bestimmen Sie den Geschwindigkeitsvektor $\vec{v}(t)$ als Funktion der Zeit. Verwenden Sie v_0, a_v, a_h, T und ω als Parameter.
- 2P** Geben Sie die Bahnkurve $\vec{r}(t)$ als Funktion der Zeit an. Verwenden Sie wieder v_0, a_v, a_h, T und ω als Parameter.
- 2P** Skizzieren Sie die Achterbahn einmal in der Draufsicht (x - y -Ebene) und einmal in der Seitenansicht (y - z -Ebene).

Aufgabe 2: Bahnkurve - Wasserstrahl

4P

Erinnern Sie sich an die Aufgabe 2 von Blatt 1, bei der es darum ging die Höhe eines Wasserstrahls an einer Hauswand zu maximieren. Dazu verlässt der Strahl den Feuerwehrschauch mit Geschwindigkeit v_0 unter einem Winkel α zum Boden.

- 1P** Wir betrachten wieder das zweidimensionale Koordinatensystem mit dem Austrittsort des Strahls im Koordinatenursprung. Leiten Sie ausgehend von der Fallbeschleunigung $\vec{a} = -g\vec{e}_y$ die Bahnkurve $\vec{r}(t) = (x(t), y(t))^T$ unter Berücksichtigung von v_0 erneut ab.
- 1P** Ermitteln Sie die Zeit T , zu welcher ein Wassermolekül des Wasserstrahls auf freiem Feld wieder den Boden erreicht, also $y(T) = 0$ gilt.
- 2P** Ermitteln Sie die Länge des zurückgelegten Weges L eines Wassermoleküls, wenn es zur Zeit T den Boden wieder erreicht. *Hinweis:* Substituieren Sie zuerst so, dass Sie ein Integral mit Integrand $\sqrt{1+z^2}$ erhalten und denken Sie dann an Blatt 3, Aufgabe 1.

Aufgabe 3: Differentiation - Partielle Ableitungen

2P

Gegeben ist die Funktion $F(\lambda, \omega, t) = e^{-\lambda t} \cos \omega t$. Berechnen Sie die partiellen Ableitungen

$$\frac{\partial F}{\partial \lambda}, \quad \frac{\partial F}{\partial t}, \quad \frac{\partial F}{\partial \omega} \quad \text{sowie} \quad \frac{\partial^2 F}{\partial \lambda \partial t} \quad \text{und} \quad \frac{\partial^2 F}{\partial t \partial \lambda}$$

und zeigen Sie, dass es bei den zweiten Ableitungen auf die Reihenfolge der Differentiation nicht ankommt.

Aufgabe 4: Kugelkoordinaten - Einheitsvektoren

6P

In kartesischen Koordinaten lautet ein beliebiger Vektor \vec{r} im \mathbb{R}^3 ausgedrückt durch Kugelkoordinaten r , θ und ϕ

$$\vec{r}(r, \theta, \phi) = \begin{pmatrix} r \cos \phi \sin \theta \\ r \sin \phi \sin \theta \\ r \cos \theta \end{pmatrix}$$

mit $r \geq 0$, $0 \leq \theta \leq \pi$, $0 \leq \phi < 2\pi$.

- (a) 2P Bestimmen Sie die drei Einheitsvektoren \vec{e}_r , \vec{e}_ϕ und \vec{e}_θ , indem Sie wie folgt vorgehen: Durch Festhalten zweier Kugelkoordinaten und partiellem Ableiten nach der jeweils dritten Koordinate erhalten Sie die Koordinatenlinie der dritten Koordinate. Die Einheitsvektoren sind die Tangenteneinheitsvektoren entlang der Koordinatenlinien.
- (b) 1P Zeigen Sie, dass \vec{e}_r , \vec{e}_ϕ und \vec{e}_θ orthogonal aufeinander stehen.
- (c) 1P Wie lautet die Transformationsmatrix von einem Vektor $\vec{k} = (k_x, k_y, k_z)^T$ in kartesischen Koordinaten auf den Vektor ausgedrückt in Kugelkoordinaten $\vec{k}' = (k_r, k_\theta, k_\phi)^T$? *Hinweis:* Arbeiten Sie mit $k_r \vec{e}_r + k_\theta \vec{e}_\theta + k_\phi \vec{e}_\phi$ in kartesischen Koordinaten. Bestimmen Sie zuerst die inverse Matrix. Die Matrix ist orthogonal.
- (d) 2P Zeigen Sie ausgehend von einem zeitabhängigen Ortsvektor beginnend im Ursprung $\vec{r}(t) = r(t) \vec{e}_r(t)$, dass die Geschwindigkeit gegeben ist durch

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \dot{r} \vec{e}_r + r \dot{\theta} \vec{e}_\theta + r \dot{\phi} \sin \theta \vec{e}_\phi \quad .$$

Hinweis: Berechnen Sie die Zeitableitung von \vec{e}_r und betrachten Sie r, θ und ϕ als zeitabhängige Größen.

